

Sprawozdanie

lab.5

Transformacje oraz animacje

Adrian Sarna

Grupa lab.2

Cel ćwiczeń laboratoryjnych:

Celem ćwiczeń laboratoryjnych było zapoznanie się z podstawowymi operacjami modyfikującymi układ współrzędnych Canvas oraz wprowadzeniem do animacji. Zadania do wykonania polegały na porównaniu dwóch sposobów skalowania funkcji w Canvas oraz na stworzeniu prostych animacji piłki oraz wykresów.

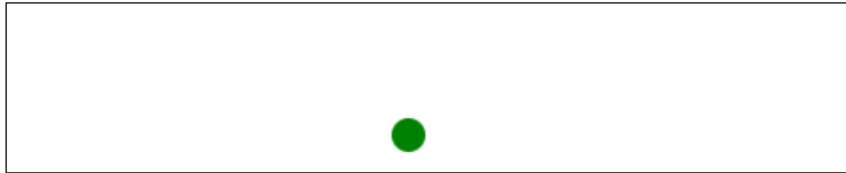
Wstęp teoretyczny:

Skalowanie przy użyciu transformacji-metoda polega na zastosowaniu transformacji macierzowej do obiektu graficznego, zmieniając jego rozmiar proporcjonalnie do zadanych współczynników skalowania. Jest to skuteczna i efektywna metoda, zwłaszcza gdy mamy do czynienia z wieloma obiektami wymagającymi zmiany rozmiaru.

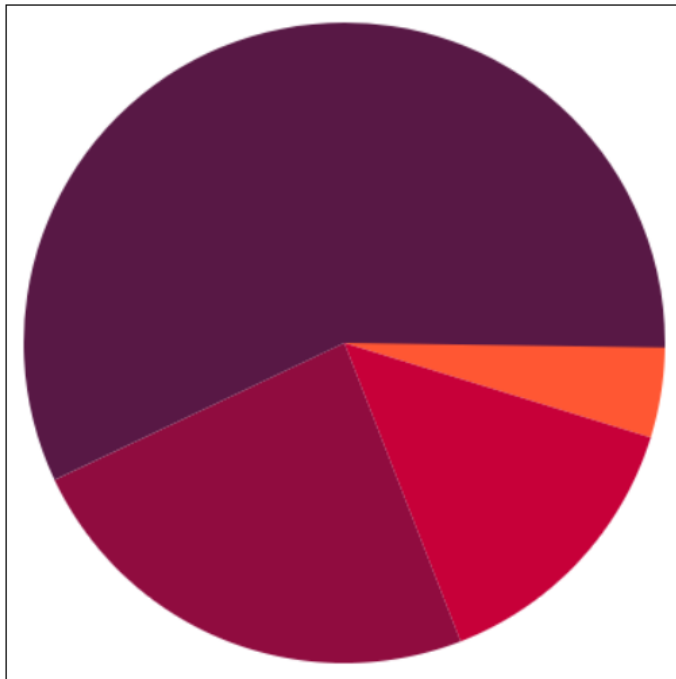
Skalowanie z dziedziny danych funkcji do dziedziny danych Canvas bez użycia funkcji transformacji-metoda obejmuje przeskalowanie danych wejściowych funkcji w taki sposób, aby dopasować je do obszaru Canvas bez bezpośredniego stosowania transformacji macierzowej. Może to być bardziej intuicyjne podejście dla niektórych przypadków, zwłaszcza gdy mamy do czynienia z prostymi operacjami skalowania jednego lub kilku obiektów.

Efekty wykonanych zadań:

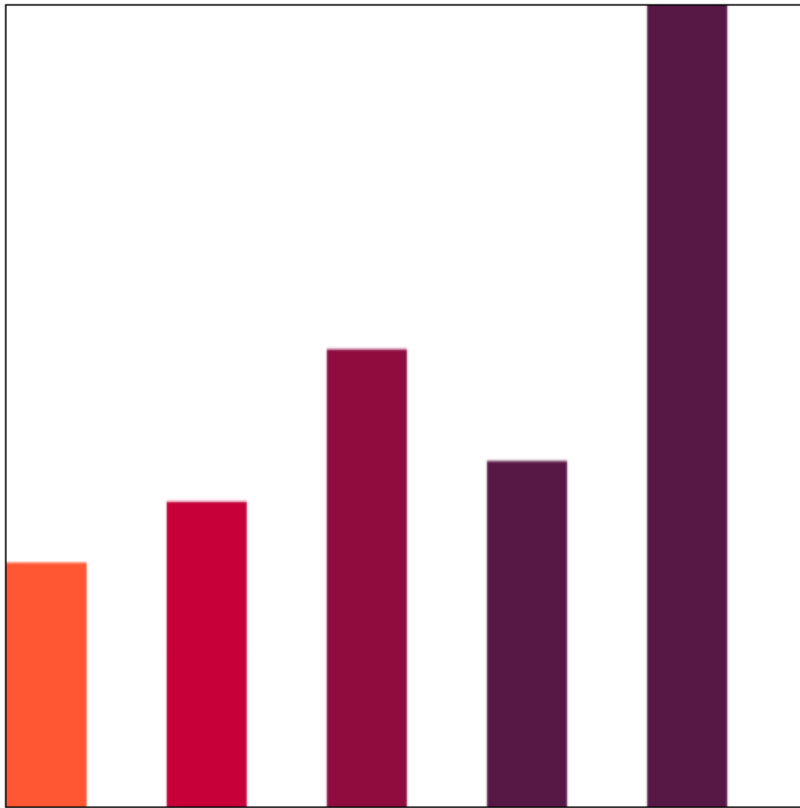
Animacja piłki



Animacja wykresu kołowego



Animacja wykresu słupkowego



Link do strony:

<https://marson.swiatkryptowalut.com/LAB07/lab5.html>